**Ejercicios Instrucciones repetitivas 6.**

Uso de instrucción for.

**Ejercicio 1.**

* Crear un script que pida introducir 10 números.
* Mostrar por pantalla la suma de los 5 últimos números introducidos.

**Ejercicio 2.**

* Utilizar la instrucción for.
* Introducir una clave por teclado.
* Sólo están permitidos 3 intentos.
* Si la clave es correcta, mostrar el mensaje “Clave Correcta. Acceso Permitido”.
* Si no se introduce la clave correcta tras el tercer intento, mostrar el mensaje “Clave Incorrecta. Acceso Denegado”.

**Ejercicio 3.**

* Crea una variable de tipo contador.
* Mientras el valor del contador sea menor o igual que 5, solicitar al usuario que introduzca un numero por pantalla.
  + Si el número introducido por el usuario es menor que 10, imprimir por pantalla: “El numero introducido es el” y el número introducido. Imprimir también por pantalla: “El valor del contador es” más el nombre del contador.
  + Si el número es mayor o igual a 10 mostrar el texto “Fin del programa” y salir del bucle.